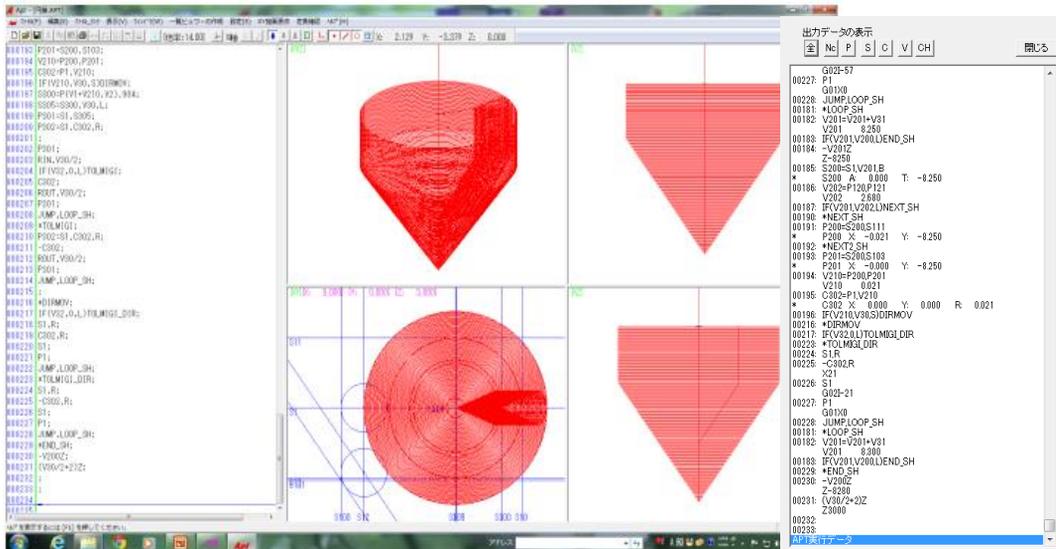


# デジコ Apt

今までにAPT言語を使用していた方にお勧めします。APT言語の知識と今まで作成したAPTパートプログラムの資源がそのまま継承できます。PCの最新OSに対応(Windows7, 8,10)します。

APT方式は【APT言語】を用いたカッターパス(NCデータ)の作成プログラムです。点定義14種、線定義16種、円定義27種、点郡定義、点列曲線定義、と各種の運動定義から構成されています。

【操作はすべてこの一画面。APT入力と同時シミュレーション】



- 計算結果の表示は全データやNCデータ。個々の点・線・円・変数の切り替えが行え、特に2・5軸などの変数を利用したAPTプログラムをより見やすくできます。
- 計算方法は一括と1ステップの選択ができ、間違い個所の発見が一目でわかります。
- パートプログラムの任意行を指定し、実行一時停止ができます。

全画面の表示

XYZ描画のみ表示

XY描画のみ表示

YZ描画のみ表示

XZ描画のみ表示

- シミュレーション設定は、画面の切り替え・表示色の選択・倍率の変更など、任意に行えます。



- 図形別(点、線、円、点群、点列)NCカッターパス別に描画色の指定が出来ます。

- NCカッターパスはパートプログラム上のPENコマンド別に描画色を細かく指定が出来ます。



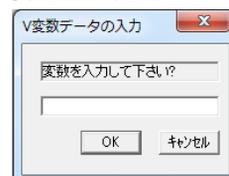
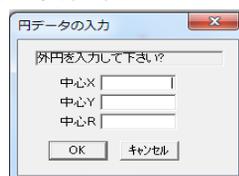
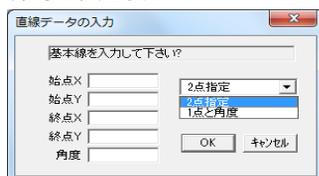
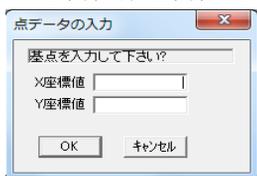
- APTプログラムによる出力設定指定のほとんどをプログラム指定をせず、メニューの設定項目から指定が出来、保持します。

- パートプログラムの互換性は十分に考慮されています。

“MAC“ "MCHN“ "FEED“ "FINI“ "UNIT“ "PART"  
パートプログラムの実行中に上記コマンドは処理せずスキップ処理をしています。  
(他社製のパートプログラムとの互換性はお問合せ下さい。)

## 図形と変数定義

点定義14種、線定義16種、円定義27種と点郡定義、点列曲線定義、変数定義から構成されています。点定義、線定義、円定義、変数定義ではパートプログラム実行中にキー入力定義方法が追加されています。



Pi=?,message

Si=?,message

Ci=?,message

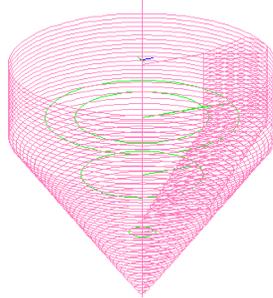
Vi=?,message

基本データをキー入力し、一定のパターン処理を行うパートプログラムに有効です。

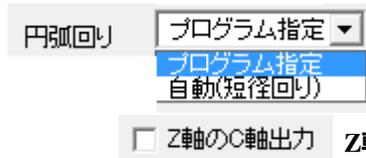
## 運動定義文

- 定義図形に対して運動定義を行い、NCプログラムを生成します。

```
FROM,P1,100Z;
(V20/2+2)Z;
*Z移動量初期値;
V200=P1,P122;
V201=0;
*LOOP;
V201=V201+V22;
IF(V201,V200,L)END;
-V201Z;
S200=S1,V201,B;
V202=P120,P121;
IF(V201,V202,L)NEXT;
P200=S200,S12;
JUMP,NEXT2;
*NEXT;
P200=S200,S111;
*NEXT2;
P201=S200,S103;
V210=P200,P201;
*XY荒ピッチ初期化;
V211=0;
*! OOP?;
```



円弧指令にて時計回り指定は-Ci, 半時計回りは Ciと指定します。パートプログラムの円弧回り指定のCW, CCWは実行時に-Ci, Ci に変換されて実行します。



円弧指令にてパートプログラムによる上記指定方法と、円弧周長の短い回りを自動決定する方法が選択できます。

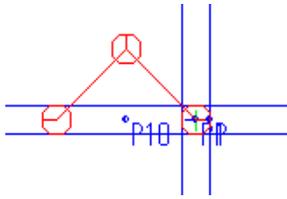
Z軸アドレスZをアドレスCに自動変換する機能があります。

- **文字列変数定義** CHi = @@@M02@

### TRNS文

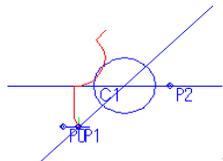
平行移動、回転移動、マトリクス変換等があります。

```
P1:0,0;
S1:10X;
S2:10Y;
S3:-10X;
S4:-10Y;
P10:-50,0;
FROM,P1,0Z;
CALL,AA;
TRNS,ABS,P10,90A;
CALL,AA;
TRNS,ABS,P10,180A;
CALL,AA;
END;
;
```



### 輪郭定義

```
CV1:*;
P1(0,0);
S1(P1,45A),L;
C1(30,30,20),R;
S2(30Y),P2(60,30);
END,*;
CV2:CV1,P0(-10,0),45A;
CV2;
```



平行移動、回転移動、点对称移動、など14種類の定義があります。

### 引数付サブコール

```
MAC,AAA,P1;
P1:10,10;
MEND;
;
P10:0,0;
P10;
CALL,AAA,P10;
P11:P10;
P11;
```

点の定義					
*	P10	X	0.000	Y	0.000
*	P1	X	10.000	Y	10.000
*	P11	X	10.000	Y	10.000

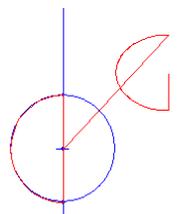
Local

引数の型は点、線、円、変数、文字列変数、輪郭定義、点郡定義、マトリクス定義があります。

### マトリクス定義

平行移動、回転移動、点对称移動、マトリクス積、逆マトリクス等があります。

```
P1:0,0;
S1:P1,90A;
C1:P1,50;
P10:S1,C1,A;
P11:S1,C1,B;
FROM,P1,0Z;
;
CALL,AA;
M1:TRNS,100,100;
M2:XR0T,45A;
M3:M1,M2;
TRNS,M3;
CALL,AA;
END;
;
```



### 円弧誤差指定

TOL , to,ti MAXDP , dp

- Windows 7,8,10 は Microsoft 社の登録商標です。
- このカタログに記載された仕様デザインは予告無しに変更する場合があります。
- 画面はハメコミ合成です。商品の色と異なる場合があります。

〒565-0823

<http://www.daiyasoft.co.jp>

大阪府吹田市山田南45番B-915

有限会社 ダイヤ ソフト

TEL 06-6877-0984 FAX 06-6877-0932

取扱店